



Junior
Achievement
Slovensko

Člen skupiny
JA Worldwide

Scrum na vyučovaní informatiky

Mgr. Mária Oršulová
ZŠ Námestie mladosti 1 v Žiline

V Žiline dňa 9. februára 2023

1

Metodický postup Úvod do vyučovacej hodiny

- ◎ 5 – 7 minút
- ◎ motivácia
- ◎ vysvetlenie potreby efektivity práce na úlohách
- ◎ časová úspora Scrumu
- ◎ využitie programátormi z celého sveta

2

Metodický postup

Kľúčové pojmy a organizácia práce Scrum

- ◎ 10 – 15 minút
- ◎ pojem Sprint – team naplánuje, realizuje, otestuje a posúdi produkt
- ◎ vysvetlenie rolí, nástrojov a ceremónií
 - roly – Product Owner, Scrum Master, Team
 - nástroje – Product Backlog, User Stories, Scrum Board
 - ceremónie – Sprint Planning, Daily Scrum, Sprint Review
- ◎ retrospektíva

3

Metodický postup

Scrum upratovanie – zadanie práce učiteľom

- ⦿ 3 – 5 minút
- ⦿ rozdelenie žiakov náhodným výberom
- ⦿ rozdanie Product Backlog s User Stories
- ⦿ oboznámenie sa s úlohami a timingom

4

Metodický postup

Scrum upratovanie – samotná práca žiakov

- ⦿ 20 minút
- ⦿ Prehľad na Scrum Board – To Do, In Progress, In Review, Done
- ⦿ Učiteľ plní úlohu Product Ownera aj Scrum Mastera

5

Metodický postup Sprint Review a retrospektíva

- ⦿ 1 – 5 minút
- ⦿ hodnotenie spokojnosti učiteľa s výsledkom
- ⦿ hodnotenie spokojnosti žiakov s procesom
- ⦿ návrhy na vylepšenie