

# Vybuduj si základy

Mgr. Zdenka Mračková  
ZŠ s MŠ Hurbanova 27 Martin

8. 2. 2023 Žilina

# Vybuduj si základy

- **Obsah:** aktivita na hodinu informatiky bez použitia počítača
- **Hlavný cieľ:** vytvorenie stratégie pri riešení zložitejších úloh
- **Špecifický cieľ:** rozpoznanie pocitu frustrácie, budovanie trpezlivosti a vytrvalosti
- **Kľúčové slová:** stratégia, frustrácia, odolnosť, vytrvalosť

# Vybuduj si základy

- Žiaci vo dvojiciach vytvoria stavbu z 10 hracích kariet a 10 cm lepiacej pásky
- Stavba musí spĺňať požiadavky:
  - a) Minimálna výška – 10 cm
  - b) Ľubovoľný tvar
  - c) Stabilita – aspoň 10 sekúnd udrží určený predmet
- Stratégia stavby – prvý krok
- Overenie stability stavby – správne základy tvorby programu
- Nesplnené podmienky stavby – opätovné vytvorenie stratégie, plánovanie cesty k cieľu

# Vybuduj si základy

## Zhodnotenie aktivity:

- Väčšina žiakov zadanie úlohy zvládla a postavila stavbu, ktorá udržala 10 sekúnd daný predmet
- Väčšina dvojíc na zvládnutie úlohy potrebovala viac pokusov, niekoľko plánov a stratégií
- Žiadna dvojica žiakov nevzdala zrealizovanie úlohy
- Pri spätnej väzbe žiaci kladne zhodnotili zaradenie aktivity do vyučovania
- Fotodokumentácia:

# Vybuduj si základy

